

Instrucțiuni pentru elevi

(extrase din „Regulamentul Specific privind Organizarea și Desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022”)

- Concurenților le este interzis să atace securitatea sistemului de evaluare prin intermediul surselor lor.
- Pe parcursul probei, la calculatorul de concurs nu vor fi deschise decât aplicațiile necesare pentru desfășurarea probei de concurs, menționate în Anexa 6.
- Nerespectarea regulilor referitoare la monitorizarea audio-video poate conduce la descalificarea concurenților.
- Este interzis să se folosească telefoane mobile, smartwatch-uri sau orice altă sursă de inspirație
- În timpul concursului, concurenților nu le este permis: să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare; să utilizeze suporturi de memorare externă; să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către Subcomisia tehnică; să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent; să încerce să deterioreze mediile de lucru; să încerce să deterioreze sistemul de evaluare; să utilizeze orice mijloace de comunicare.
- La încheierea activității înainte de expirarea timpului alocat probei, concurenții se vor deconecta de pe platforma de concurs, și doar după aceea vor opri înregistrările audio-video.
- La finalul probei fiecare elev va denumi filmarea cu captura de ecran sub forma ID.mkv, unde ID este ID-ul din concurs al elevului. În cazul în care există mai multe filmări cu capturi de ecran datorate unor probleme tehnice, se vor denumi sub forma ID_nr.mkv, unde nr reprezintă numărul de ordine al filmării.
- Filmările captură de ecran vor fi salvate la finalul probei de către elev (pe un suport extern personal) și de către comisia tehnică din centrul de concurs, pe un suport extern care va rămâne la Comisia județeană de organizare, pentru back-up.
- Elevii vor încărca filmările în Drive (cu acces nerestricționat pentru oricine are linkul), fie pe YouTube (în modul Nelistat) și vor transmite linkul prin intermediul formularului corespunzător clasei lor:

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasa a X-a](#)

[Formular de transmitere a filmărilor captură de ecran - clasele a XI-a și a XII-a](#)

Atenționare: asigurați-vă că linkurile transmise asigură acces nerestricționat pentru oricine are linkul respectiv.

- Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie să respecte întocmai restricțiile indicate în enunțul problemei, precum și specificațiile în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea

dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri impuse de Subcomisia științifică.

- Redactarea surselor se face folosind unul dintre limbajele de programare C sau C++.
- Concurenții pot adresa Subcomisiei științifice întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile CMS, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul CMS. Întrebările pot fi transmise din momentul începerii probei, timp de două ore. Subcomisia științifică poate decide extinderea acestei perioade. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi "DA" sau "NU". În cazul în care întrebarea este ambiguă sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi "Fără comentarii" (No comment). Dacă întrebarea își găsește răspunsul în enunț, atunci concurentul va primi mesajul "Răspunsul este în enunț" (Answered in task description). Dacă întrebarea nu are legătură cu problema, atunci concurentul va primi mesajul "Întrebare invalidă" (Invalid question).
- După editarea surselor la calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul CMS, pentru a fi evaluate. Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback. Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei.
- Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită **un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă**. Soluțiile vor putea fi trimise la un anumit interval de timp. Intervalul minim de timp între trimiterea succesivă a două soluții precum și numărul limită de soluții se stabilesc de Subcomisia științifică și se comunică concurenților odată cu primirea subiectelor de concurs.
- Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.
- Concurenții trebuie să cunoască faptul că punctajul afișat de sistemul de evaluare în timpul probei de concurs este **provizoriu**. Acesta poate suferi modificări în urma reevaluării surselor.
- Punctajul obținut de un concurent la o problemă este egal, de regulă, cu cel mai mare punctaj corespunzător unei surse trimisă de concurent pentru acea problemă. În funcție de specificul problemei, Subcomisia științifică poate anunța, înainte de începerea probei, o altă modalitate de notare (punctajul ultimei surse trimise sau cel mai mare punctaj pe subtask).
- După fiecare etapă de concurs concurenților le sunt puse la dispoziție descrieri ale soluțiilor problemelor și testele folosite la evaluare.
- Dacă un concurent consideră că există neconcordanțe între enunțul problemei și testele folosite la evaluare sau evaluator, acesta poate să sesizeze Subcomisia științifică folosind un formular pus la dispoziție pe site-ul olimpiadei. Dacă sesizarea este întemeiată, după remedierea situației, Subcomisia științifică va reevalua toate soluțiile la problema în cauză. Punctajul final este cel obținut după reevaluare.
- În cadrul etapei județene/a sectoarelor Municipiului București se vor publica pe site-ul web al olimpiadei, pentru fiecare clasă, câte un clasament al rezultatelor concurenților la nivel național, precum și clasamente ale rezultatelor concurenților din fiecare județ/sector al municipiului București.